



Stadt Dortmund

Stadt Dortmund

44122 Dortmund



Fachbereich Schule

40/4-Ausschuss für den Schulsport
Königswall 25-27, 44137 Dortmund
Zimmer: 422

Herr Matthiensen / Herr Rosenthal

Tel.: 0231 50-11504 / 11519

Fax: 0231 50-11511

E-Mail: cmatthiensen@stadtdo.de
drosenth@stadtdo.de

www.dortmund.de/schulsport

08.08.2023

Dortmunder Grundschulen

nachrichtlich:

> Beraterinnen im Schulsport

4. Dortmunder Vielseitigkeitswettbewerb der 4. Klassen der Grundschulen

hier: Ausschreibung für das Schuljahr 2023/2024

Sehr geehrte Damen und Herren,
sehr geehrte Interessierte,

hiermit erhalten Sie die Ausschreibung für den 4. Dortmunder Vielseitigkeitswettbewerb für die vierten Klassen der Grundschulen.

Der 1. Dortmunder Vielseitigkeitswettbewerb der vierten Klassen, der im Oktober und November 2020 stattfand, wurde sehr gut von den Schulen angenommen, hat den Schüler*innen viel Freude bereitet und wurde von den Lehrkräften dankbar in den Sportunterricht integriert. Daher haben wir 2021 entschieden den Dortmunder Vielseitigkeitswettbewerb als festen Bestandteil in das Wettkampf- und Wettbewerbsangebot aufzunehmen. Und so findet der Vielseitigkeitswettbewerb dieses Jahr nun schon zum vierten Mal statt.

Der Dortmunder Vielseitigkeitswettbewerb besteht aus 4 Übungen, bei dem alle Kinder der vierten Klassen die Chance haben sollen, teilzunehmen.

Die Siegerschule des Vielseitigkeitswettbewerb wird über eine Fernwertung ermittelt, da jede Schule den Wettbewerb **an ihrer eigenen Schule klassenintern** durchführt. Darüber hinaus ist der Dortmunder Vielseitigkeitswettbewerb **in den normalen Sportunterricht integrierbar**.

Altersklassen: vierte Klassen der Grundschulen

Wettbewerbszeitraum: 11.09.2023 – 29.09.2023

Den Schulen soll hiermit die Möglichkeit gegeben werden in diesem Zeitraum die Durchführungstage flexibel zu wählen und eigenständig zu organisieren.

Es ist nicht notwendig alle Übungen an einem Tag durchzuführen. In der zeitlichen Planung sind Sie in dem o.g. Zeitraum völlig frei.

Wettbewerbsort:

eigene Schule

Die Übungen sind so ausgestaltet, dass die Durchführung an jedem Schulstandort sowohl „drinnen“ als auch „draußen“ möglich ist.

Meldeschluss:

Freitag, 01.09.2023, 12.00 Uhr per Meldebogen (siehe Seite 9) beim Ausschuss für den Schulsport, bitte ausschließlich per Mail an cmatthiensen@stadtdo.de

Nach Meldeschluss erhalten alle teilnehmenden Schulen eine Meldebestätigung.

Ergebnisübermittlung:

durch Zusendung der in Excel ausgefüllten Auswertungsbögen bis **Freitag, 29.09.2023, 12.00 Uhr** an den Ausschuss für den Schulsport ausschließlich per Mail an cmatthiensen@stadtdo.de

Bei dem Vielseitigkeitswettbewerb wird ein Gesamtsieger aller Dortmunder Grundschulen ermittelt. Darüber hinaus wird im Auswertungsbogen die Möglichkeit gegeben, schulintern Klassen- / Schulsieger*innen zu ermitteln sowie Klassenvergleiche anzustellen.

Sieger des 3. Dortmunder Vielseitigkeitswettbewerbs 2022/2023: Kreuz-Grundschule

Insgesamt besteht der Wettbewerb aus vier Übungen.

Eine Schule soll möglichst viele vierte Klassen melden. Die Durchführung der Übungen erfolgt jedoch klassenintern. Es sollen dabei möglichst alle Schüler*innen der gemeldeten vierten Klasse einer Schule am Wettbewerb teilnehmen.

Jedes teilnehmende Kind hat hierbei alle 4 Übungen auszuführen.

Dadurch wird bewusst ein Unterschied zu den gewohnten Stadtmeisterschaften geschaffen, bei welchen in der Regel die sportlich leistungsstärksten Kinder teilnehmen.

1. Übung: Seilspringen
2. Übung: Sternlauf mit Zielwerfen
3. Übung: Hackenschießen
4. Übung: Risikosprint

Die kompakte Darstellung der einzelnen Übungen des Vielseitigkeitswettbewerbs finden Sie in den Anlagen auf den beigefügten Übungsbeschreibungen.

Hinweise zur Durchführung

- Der gesamte Wettbewerb ist in ca. 90 min für eine Klasse durchführbar (bei 2 Lehrkräften und Aufteilung der Klasse in 2 Gruppen).
- Die Reihenfolge in der Durchführung der Übungen kann von Ihnen frei gewählt werden.
- Es empfiehlt sich Flächen für die Übungen zu wählen, die nicht abschüssig oder uneben sind (ruhender Ball könnte wegrollen; Kinder könnten stolpern etc.).
- Zur Beschäftigung der Kinder, die gerade auf ihre Übungsausführung warten und zum schnelleren Durchführen der Übungen können diese als Helfer eingesetzt werden (Bsp.: Sternlauf -> Positionieren eines Helferkindes pro Zielkasten zur schnellen Übermittlung des Wurfergebnisses und Rückgabe der Sandsäckchen an die Startposition)

Auswertung

- Während des Wettbewerbes füllen die Lehrkräfte den beigefügten Auswertungsbogen (siehe Anlage) vollständig aus. Hierfür können sie sich an der Anlage „Ausfüllhilfe für den Auswertungsbogen“ orientieren.
Hinweis: Die Ergebnisse aller Schüler*innen werden dann von den Lehrkräften in die Excel-Datei „Formelbasierter Auswertungsbogen“ übertragen und bis zur Einreichungsfrist am 29.09.2023, 12:00 Uhr, **als Excel-Datei** per Mail an den Ausschuss für den Schulsport gesendet.
Erleichterung: Zur Ihrer Erleichterung ist der neue Auswertungsbogen formelbasiert, so dass nur noch das jeweilige Ergebnis (z.B. 46 Sprünge, 5 Punkte beim Sternlauf, 2,3 und 1 Punkt beim Hackenschießen, 3 und 5 Punkte beim Risikosprint) eingetragen werden müssen; die restlichen Berechnungen (z.B. Seilspringpunkte, Bonuspunkte Hackenschießen, Gesamtpunkte) übernimmt die Datei selbstständig.
- Der Ausschuss für den Schulsport nimmt anhand der eingereichten Auswertungsbögen eine Fernwertung aller Schulen vor.
- Bei jeder Übung kann ein Kind bis zu 10 Punkte erreichen. Die mögliche Gesamtpunktzahl je Kind beträgt somit 40 Punkte.
- **Die Punkte eines Kindes werden nur gewertet, wenn es alle 4 Übungen absolviert. Bitte tragen Sie daher in die zu versendende Excel-Datei nur noch die Kinder ein, die an allen 4 Disziplinen teilgenommen haben, damit das Gesamtergebnis auswertbar ist.**
- Für die Wertung wird für jede Schule eine Durchschnittspunktzahl pro Kind ermittelt.
Durchschnittspunktzahl
= Summe aller Punkte / Anzahl der teilnehmenden Schüler*innen
- Gesamtsieger wird die Schule mit der höchsten Durchschnittspunktzahl.
- Bei identischer Durchschnittspunktzahl mehrerer Schulen entscheidet die höhere Durchschnittspunktzahl bei der für die jeweilige Schule schlechtesten Übung.

Preise

- Alle teilnehmenden Schüler*innen erhalten Teilnahmeurkunden, die den Schulen nach Abschluss des Wettbewerbes zugesendet werden.
- Die besten 3 Schulen werden vom Ausschuss für den Schulsport nach Auswertung der Ergebnisse einzeln geehrt.
- Die 3 besten Schulen erhalten für die teilnehmenden Schüler*innen Platzierungsurkunden.
- Die 3 besten Schulen erhalten jeweils ein Ballset.

Datenschutz

Auf der Grundlage der Datenschutzgrundverordnung (DSGVO) der Europäischen Union (EU), ist seitens der Schulen die Einverständniserklärung der Erziehungsberechtigten zur Erhebung und Weitergabe von personenbezogenen Daten (hierzu zählen auch Foto- und Filmaufnahmen) im Rahmen von Wettbewerben des Landessportfestes der Schulen in Nordrhein-Westfalen und der Bundesfinalveranstaltungen JUGEND TRAINIERT FÜR OLYMPIA einzuholen. Weitere Hinweise zur DSGVO im Schulbereich:

www.schulministerium.nrw.de/docs/Recht/Datenschutz/index.html

Bei jeglichen Fragen zur Durchführung des 4. Dortmunder Vielseitigkeitswettbewerbes steht Ihnen der Ausschuss für den Schulsport jederzeit gerne zur Verfügung.

Über die Teilnahme möglichst vieler Grundschulen würden wir uns freuen.

Mit freundlichen Grüßen
Im Auftrag

Christian Matthiensen
Geschäftsführer

Dirk Rosenthal
Städt. Amtsrat

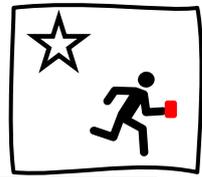
Anlage

- Übungsbeschreibung Seilspringen
- Übungsbeschreibung Sternlauf mit Zielwerfen
- Übungsbeschreibung Hackenschießen
- Übungsbeschreibung Risikosprint
- Meldebogen
- Formalbasierter Auswertungsbogen
- Ausfüllhilfe



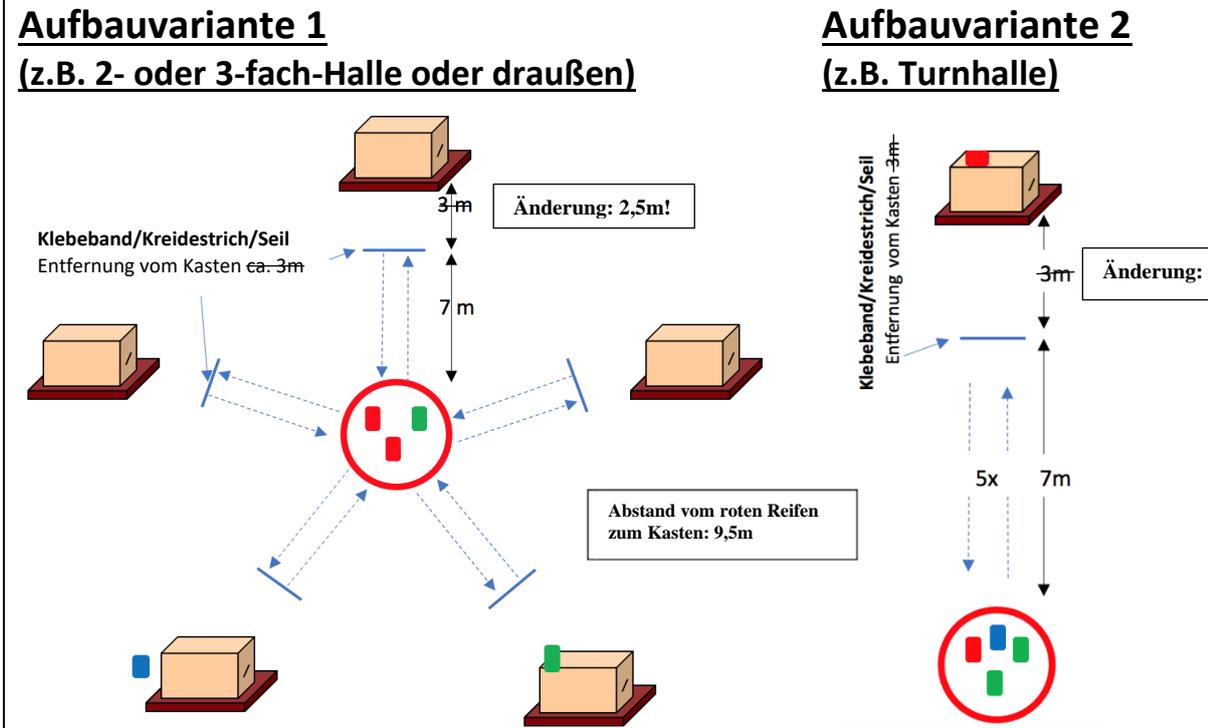
Seilspringen

<u>Übung:</u> Ausdauernd Springen	<u>Material:</u> 1 Seilchen pro Schüler*in Stoppuhr
<u>Aufbau:</u> Kein Aufbau notwendig. Die Schüler*innen benötigen nur einen freien Platz zum ungehinderten Springen.	
<u>Beschreibung:</u> Die Schüler*innen versuchen innerhalb einer Minute so viele Sprünge wie möglich zu schaffen. Wird das Springen unterbrochen, darf neu angefangen werden und es wird weiter gezählt. Die Schüler*innen müssen nicht wieder von vorne zählen. Es werden nur vollständige Umdrehungen eines übersprungenen Seiles gezählt. <i>Tipp: lautes Mitzählen eines „Helferkindes“ pro Springer.</i>	
<u>Zeit:</u> 1 Minute pro Schüler*in	<u>Punktewertung:</u> 0-5 Sprünge = 0 Punkte 6-11 Sprünge = 1 Punkt 12-17 Sprünge = 2 Punkte 18-23 Sprünge = 3 Punkte 24-30 Sprünge = 4 Punkte 30-35 Sprünge = 5 Punkte 36-41 Sprünge = 6 Punkte 42-47 Sprünge = 7 Punkte 48-53 Sprünge = 8 Punkte 54-59 Sprünge = 9 Punkte ab 60 Sprünge = 10 Punkte



Sternlauf mit Zielwerfen

Übung: Laufen und zielgerichtetes Werfen	Material: 1 Reifen, 1-5 Sprungkästen (ca. 70x50x40cm), 5 Sandsäckchen oder Indiacas, Klebeband (Kreise, Seile)
--	--



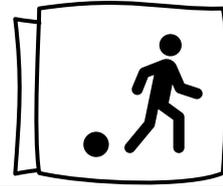
Der Sternlauf mit Zielwerfen kann sowohl auf dem Schulhof als auch in der Halle mit den vorgegebenen Abständen (**unbedingt einhalten**) aufgebaut werden.

Beschreibung Aufbauvariante 1:
Startpunkt ist der rote Reifen in der Mitte. Die Schüler*innen starten mit **einem** Sandsäckchen/Indiacas in der Hand, laufen einen umgedrehten Kasten an und müssen von der Linie (z.B. Klebeband) aus in den Kasten werfen. Landet das Sandsäckchen/Indiacas im Kasten gibt es zwei Punkte. Bleibt das Sandsäckchen/Indiacas auf dem Kasten liegen, gibt es einen Punkt. Sollte das Sandsäckchen/Indiacas außerhalb des Kastens landen, wird es mit 0 Punkten gewertet. Anschließend läuft die/der Schüler*in wieder zum roten Reifen und holt sich **ein** neues Sandsäckchen/Indiacas und läuft den nächsten Kasten an. Die Schüler*innen haben für die Übung **40 Sekunden Zeit**. Sobald die **Zeit abgelaufen** ist (auch wenn noch nicht alle Sandsäckchen/Indiacas geworfen wurden), können die jeweils erreichten Punkte bestimmt und addiert werden. Maximal können 10 Punkte erreicht werden.

Beschreibung Aufbauvariante 2:
Startpunkt ist der rote Reifen. Die Schüler*innen starten mit **einem** Sandsäckchen/Indiacas in der Hand und laufen zum Kasten und müssen von der Linie (z.B. Klebeband) aus in den umgedrehten Kasten werfen. Anschließend läuft die/der Schüler*in wieder zum roten Reifen und holt sich **ein** neues Sandsäckchen/Indiacas und läuft den Kasten (max. 5mal) wieder an. Nach den max. 5 Wurf werden die jeweils erreichten Punkte bestimmt und addiert. Die Punkte und die Zeitvorgabe bleiben wie oben beschrieben bestehen.

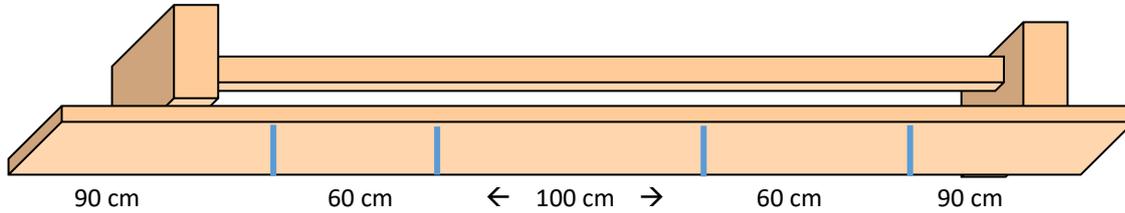
Punktewertung:	 2 Punkte	 1 Punkt	 0 Punkte
-----------------------	---------------------	--------------------	---------------------

Hackenschießen



Übung: Zielgenaues Schießen	Material: 1 Bank (alternativ Wand), Ball, 1 Hütchen/Markierungspunkt, Klebeband, Maßband
---------------------------------------	--

Aufbau



Banklänge 4 m

Abstand vom Hütchen bis zur Bank ca. 6 m.



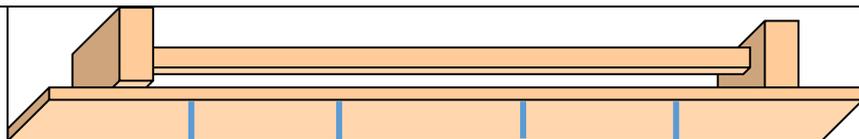
Der Hackenschuss kann sowohl in der Halle als auch auf dem Schulhof aufgebaut werden (unbedingt eine ebene Fläche wählen).

Als Alternative kann draußen die Bank durch eine Wand (ca. 4 m Breite) ersetzt werden.

Beschreibung:

Geschossen wird ein ruhender Fußball mit der Hacke des Fußes. Das Schießen des Balls mit überkreuzten Beinen oder mit der Sohle ist nicht erlaubt. Die Schüler*innen stehen mit dem Rücken zur Bank und versuchen vom Hütchen aus mit der Hacke einen möglichst genauen Schuss in die Mitte der Bank zu platzieren. Jede(r) Schüler*in hat drei Versuche, um möglichst viele Punkte zu erreichen. Maximal können 10 Punkte erreicht werden (siehe Punktwertung).

Punktwertung:



1 Punkt 2 Punkte 3 Punkte 2 Punkte 1 Punkt

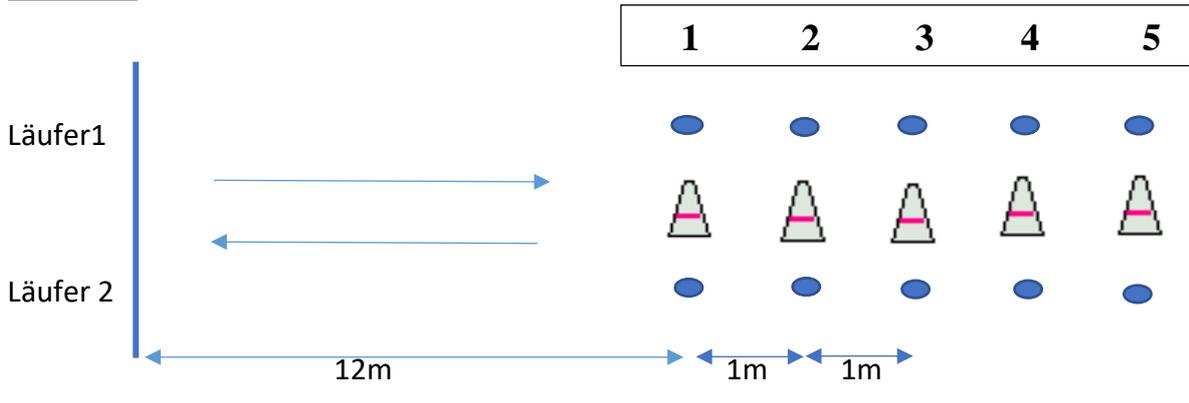
Bei Berührung einer Kante (Außenkanten, obere Kante) wird der Schuss mit der entsprechenden Punktzahl gewertet. Sollte der Ball das Klebeband treffen, zählt die höhere Punktzahl.

Wird dreimal die Mitte (3 Punkte) getroffen, gibt es einen Bonuspunkt (+1)

Sollte die Bank nicht getroffen werden, gibt es **keinen Punkt**.



Risikosprint

<p>Übung: Sprinten in vorgegebener Zeit; Selbsteinschätzung</p>	<p>Material: 1 Startlinie (Linie, Klebeband, Kreide o.ä.) 5 Pylone o.ä., Sandsäckchen Punktemarkierungen (Schilder, Zahlen auf den Pylonen o.ä.) Stoppuhr und Pfeife (Start/Stop-Signal) Maßband Tipp: Handytimer nutzen</p>
<p>Aufbau</p>  <p>Abstand vom Start zum ersten Pylon = 12 m; Abstand zwischen den Pylonen = 1 m An den Pylonen liegen in gleichem Abstand je ein Sandsäckchen für jede/n Läufer/in.</p>	
<p>Beschreibung: Es starten max. 2 Schüler*innen gleichzeitig an der Startlinie. Jede(r) Schüler*in hat zwei Versuche. In 12m Abstand von der Startlinie steht der erste von fünf Pylonen. Alle weiteren werden jeweils 1 weiteren Meter voneinander entfernt aufgestellt (13, 14, 15, 16 Meter vom Start). Je weiter die Pylone von der Startlinie entfernt ist, umso höher ist die mögliche erreichbare Punktzahl. Die Punkte werden gut sichtbar an den Pylonen markiert. Auf ein Startsignal versuchen die Schüler*innen ein Sandsäckchen innerhalb der vorgegebenen Zeit (8 Sekunden) zu holen und damit wieder zur Startlinie zurückzukehren. Gelingt dies vor dem Stoppsignal, erhalten die Schüler*innen die Punkte für die Pylone, an der das Sandsäckchen lag. Gelingt es nicht, vor Ende der Zeit die Startlinie wieder erreicht zu haben, geht der Lauf mit 0 Punkten in die Wertung ein. Nach zwei Versuchen werden die Punkte addiert (max. erreichbare Punktzahl = 10 Pkt.). Die Läufe sollten nicht direkt hintereinander erfolgen.</p>	
<p>Zeit: 8 Sekunden je Lauf</p>	<p>Punktwertung: Zeit vorher abgelaufen = 0 Punkte Zone 1 = 1 Punkt Zone 2 = 2 Punkte Zone 3 = 3 Punkte Zone 4 = 4 Punkte Zone 5 = 5 Punkte</p>

(Schulstempel)

Fachbereich Schule
40/4-Ausschuss für den Schulsport
Königswall 25-27
44137 Dortmund

per Mail an: cmatthiensen@stadtdo.de

M E L D E B O G E N

4. Dortmunder Vielseitigkeitswettbewerb der 4. Klassen der Grundschulen

Meldung

Die o. g. Schule nimmt mit _____ vierten Klassen teil.

Ansprechpartner*in : _____ (Bitte gut lesbar!)
(Vor- und Nachname)

Meldeschluss: **Freitag, 01.09.2023, 12.00 Uhr**
beim Ausschuss für den Schulsport

Dortmund, _____

Unterschrift Schulleitung